

MAESTRÍA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA E INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA**FACULTAD Y / O UNIDAD DE POSTGRADO****FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES****UNIDAD DE POSTGRADO DE LA CARRERA DE INFORMATICA****OBJETIVO**

Proporcionar a los profesionales los conocimientos, habilidades y competencias necesarias para utilizar de manera efectiva y ética la Informática y la inteligencia artificial en la enseñanza superior y la investigación científica, mejorando así la calidad de la educación y preparando a los estudiantes para un mundo digitalizado y en constante cambio.

DIPLOMA Y GRADO ACADÉMICO QUE OTORGA

- Magister Scientiarum en Informática Educativa e Investigación científica
- Especialidad superior en Investigación Científica asistida por inteligencia Artificial

PERFIL DE LOS POSTULANTES

- Educadores y Docentes: Profesionales del ámbito educativo interesados en integrar tecnologías avanzadas en sus prácticas pedagógicas.
- Investigadores: Individuos con una sólida formación en investigación que desean profundizar en el campo de la informática educativa.
- Profesionales de la Tecnología: Técnicos y especialistas en tecnologías de la información que buscan aplicar sus conocimientos en el ámbito educativo.
- Líderes Educativos: Personas en roles de liderazgo que desean implementar estrategias innovadoras y basadas en evidencia en sus instituciones educativas
- Profesionales y educadores del ámbito de la educación superior que deseen actualizar sus conocimientos para pensar de manera creativa y desarrollar soluciones innovadoras para desafíos educativos utilizando la Informática y la IA.
- Profesionales con experiencia laboral relevante en el campo de la educación y la tecnología.
- Profesional con formación en áreas relacionadas con la educación, la tecnología, la informática, las ciencias de la computación u otros campos afines, que busquen adquirir competencias específicas en el uso de las TIC en la educación superior.
- Profesionales en general que deseen incursionar en la educación superior

ESTRUCTURA O MALLA CURRICULAR DEL PROGRAMA**DIPLOMADO EN EDUCACIÓN SUPERIOR CON APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES E INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

1. Fundamentos de la Educación Superior basada en competencias y las Tecnologías Emergentes
2. Diseño de Cursos, desarrollo de contenidos y Recursos Educativos Digitales
3. Aprendizaje Basado en Datos y Analítica Educativa
4. Aprendizaje Basado en Juegos: Gamificación
5. Innovación y Liderazgo en Tecnología Educativa
6. Inteligencia Artificial en la Educación Proyecto Final (Monografía)

DIPLOMADO EN INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA ASISTIDA POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. Metodología de la Investigación Científica
2. Estadística Aplicada a la Investigación
3. Métodos cualitativos asistidos por IA
4. Seminario de Investigación
5. Taller de Tesis I
6. Gestión de Proyectos de Investigación.
7. Comunicación Científica asistida por IA
8. Búsqueda y Gestión de Información Científica:
9. Práctica Profesional aplicada a una institución Educativa

FORMACIÓN CIENTÍFICA

10. Taller de Tesis II

PLANTEL DOCENTE

- 1.1. Fundamentos de la Educación Superior basada en competencias y las Tecnologías Emergentes Ph.D.Ivan Cuevas Paucara
- 1.2. Diseño de Cursos, desarrollo de contenidos y Recursos Educativos Digitales M.Sc.Sergio Calderon
- 1.3. Aprendizaje Basado en Datos y Analítica Educativa Ph.D. Marisol Téllez
- 1.4. Aprendizaje Basado en Juegos: Gamificación M.Sc.Reynaldo Zeballos Daza

REQUISITOS DE ADMISIÓN

1. Solicitud de admisión, dirigida al Coordinador del Postgrado en Informática (PGI)
 2. Formulario de Inscripción (se recaba en el sitio Web del PGI)
 3. Curriculum Vitae en formato electrónico (escaneado).
 4. Fotocopia Legalizada del Título profesional en Provisión Nacional
 5. Fotocopia Legalizada del Título Académico
 6. Fotocopia simple del Certificado de Nacimiento Computarizado
 7. Fotocopia simple de la Cédula de Identidad o pasaporte
 8. Dos fotografías recientes (tamaño 4x4, de frente, en color y con fondo azul)
 9. Fotocopia de la Boleta de pago por concepto de la colegiatura
- Toda esta documentación debe ser presentada por los postulantes en el orden descrito en un folder verde con nepaco.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Registro de postulantes: Desde 2/2/2026, hasta 2/16/2026
Inscripciones: 2/16/2026 hasta 3/2/2026

DURACIÓN DEL PROGRAMA

18 meses

HORARIOS

Por definir

NÚMERO DE PLAZAS

40

COSTO EN BOLIVIANOS

Costo de Matrícula (en bolivianos): 1,679
Costo de Colegiatura (en bolivianos): 20.000 (10 cuotas de 2.000)
Modalidad de Pago: Al contado: 18.700

NOMBRE DEL COORDINADOR

M.Sc. Elizabeth Pommier Gallo

CONTACTO Y MAYOR INFORMACION

Dirección: Av. Villalón Nro. 1995, Monoblock Central, Edificio viejo, 2do patio, oficina al lado del FEDSIDUMSA

Teléfono: 2443367-62531209

Email: pgi_informatica@fcpn.edu.bo

Página Web: <https://pgi.umsa.bo/>

Redes Sociales: TikTok: @postgradoinformaticaumsa Link:

https://www.tiktok.com/@postgradoinformaticaumsa?_r=1&_t=ZM-92AbWk5U2zT Facebook: Postgrado en Informática - FCPN - UMSA Link: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100057476408247>