

DIPLOMADO EN FORMACIÓN DE TUTORES PARA OLIMPIADAS DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA (DIP-FTOPC)**FACULTAD Y / O UNIDAD DE POSTGRADO****FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES****OBJETIVO**

Formar profesionales altamente competentes que adquieran los conocimientos algorítmicos, habilidades pedagógicas y estratégicas de mentoría necesarios para entrenar y guiar efectivamente a estudiantes de secundaria y bachillerato hacia el éxito en las Olimpiadas de Programación Competitiva, elevando el nivel de la enseñanza de las ciencias de la computación.

DIPLOMA Y GRADO ACADÉMICO QUE OTORGA

Diplomado en Formación de Tutores para Olimpiadas de Programación Competitiva

PERFIL DE LOS POSTULANTES

El perfil de los postulantes al Diplomado en Formación de Tutores para Olimpiadas de Programación Competitiva, es el siguiente:

- Profesionales y educadores del ámbito de la educación superior que deseen actualizar sus conocimientos para pensar de manera creativa y desarrollar soluciones innovadoras para los desafíos educativos utilizando la IA.
- Profesionales con experiencia laboral relevante en el campo de la educación y la tecnología.
- Profesional con formación en áreas relacionadas con la educación, la tecnología, la informática, las ciencias de la computación u otros campos afines, que busquen adquirir competencias específicas en el uso de las TIC en la educación superior.
- Profesionales en general que deseen incursionar en la tutoría para olimpiadas.

ESTRUCTURA O MALLA CURRICULAR DEL PROGRAMA

Diplomado en Formación de Tutores para Olimpiadas de Programación Competitiva

Módulo 1: Fundamentos de Algoritmia para Competencias de Programación

Módulo 2: Diseño Curricular y Gestión de Entornos de Práctica

Módulo 3: Algoritmos Fundamentales y Técnicas de Búsqueda Eficiente

Módulo 4: Introducción a Grafos y a la Programación Dinámica

Módulo 5: Mentoría de Alto Rendimiento y Coaching Psicológico

Módulo 6: Proyecto de Plan de Entrenamiento y Ética en la Programación Competitiva (Monografía)

PLANTEL DOCENTE

Fundamentos de Algoritmia para Competencias de Programación M.Sc. _Marisol Tellez

Diseño Curricular y Gestión de Entornos de Práctica Ph.D. Ivan Cuevas

Algoritmos Fundamentales y Técnicas de Búsqueda Eficiente M.Sc. Reynaldo Zeballos Daza

Introducción a Grafos y a la Programación Dinámica M.Sc. Marcelo Palma Salas

Mentoría de Alto Rendimiento y Coaching Psicológico M.Sc. Alan Corini

Proyecto de Plan de Entrenamiento y Ética en la Programación Competitiva (Monografía) M.Sc. Reynaldo Zeballos Daza

REQUISITOS DE ADMISIÓN

1. Solicitud de admisión, dirigida al Coordinador del Postgrado en Informática (PGI)
2. Formulario de Inscripción (se recaba en el sitio Web del PGI)
3. Curriculum Vitae en formato electrónico (escaneado).
4. Fotocopia Legalizada del Título profesional en Provisión Nacional o certificación de hallarse en trámite.
5. Fotocopia Legalizada del Título Académico
6. Fotocopia simple del Certificado de Nacimiento Computarizado
7. Fotocopia simple de la Cédula de Identidad o pasaporte
8. Una fotografía reciente (tamaño 4x4, de frente, en color y con fondo azul)

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Registro de postulantes: Desde 6/1/2026, hasta 6/15/2026

Inscripciones: 6/15/2026 hasta 6/29/2026

DURACIÓN DEL PROGRAMA

6 meses

HORARIOS

por definir

NÚMERO DE PLAZAS

40

COSTO EN BOLIVIANOS

Costo de Matrícula (en bolivianos): 560

Costo de Colegiatura (en bolivianos): 3.500 (En tres cuotas)

Modalidad de Pago: Al contado: 3.000

NOMBRE DEL COORDINADOR

M.Sc. Elizabeth Pommier Gallo

CONTACTO Y MAYOR INFORMACION

Dirección: Av. Villazón No. 1995, Monoblock Central, segundo patio del edificio antiguo, lado FEDSIDUMSA.

Teléfono: 2443367 - 62531209

Email: pgi_informatica@fcpn.edu.bo

Página Web: <https://pgi.umsa.bo/>

Redes Sociales: TikTok: @postgradoinformaticaumsa Link:

https://www.tiktok.com/@postgradoinformaticaumsa?_r=1&_t=ZM-92AbWk5U2zT Facebook: Postgrado en Informática -

FCPN - UMSA Link: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100057476408247>