

NIVEL, NOMBRE DEL PROGRAMA Y MODALIDAD**DIPLOMADO EN EDUCACIÓN SUPERIOR CON APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES E INTELIGENCIA ARTIFICIAL – MODALIDAD VIRTUAL****FACULTAD Y / O UNIDAD DE POSTGRADO****FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES
UNIDAD DE POSTGRADO EN INFORMÁTICA****DIPGIS**

Resolución Facultativa No. 854/2023

Resolución del H. C. U. No.

OBJETIVO

Proporcionar a los profesionales los conocimientos, habilidades y competencias necesarias para utilizar de manera efectiva y ética las tecnologías emergentes y la inteligencia artificial en la enseñanza superior, mejorando así la calidad de la educación y preparando a los estudiantes para un mundo digitalizado y en constante cambio.

DIPLOMA Y GRADO ACADÉMICO QUE OTORGA

Diploma en Educación Superior con aplicación de Tecnologías Emergentes e Inteligencia Artificial

PERFIL DE LOS POSTULANTES

- Profesionales y educadores del ámbito de la educación superior que deseen actualizar sus conocimientos para pensar de manera creativa y desarrollar soluciones innovadoras para los desafíos educativos utilizando la IA.
- Profesionales con experiencia laboral relevante en el campo de la educación y la tecnología.
- Profesional con formación en áreas relacionadas con la educación, la tecnología, la informática, las ciencias de la computación u otros campos afines, que busquen adquirir competencias específicas en el uso de las TIC en la educación superior.
- Profesionales en general que deseen incursionar en la educación superior

PERFIL DEL POSTGRADUADO**Competencias específicas**

- El graduado del programa de “Educación Superior, con aplicación de Tecnologías Emergentes e Inteligencia Artificial con aplicación de Tecnologías Emergentes e Inteligencia Artificial” del Postgrado en Informática refleja su capacidad para aplicar de manera efectiva las TIC en la educación superior, promoviendo la innovación, la inclusión y la mejora continua de los procesos educativos.
- Posee un sólido conocimiento teórico y práctico sobre el uso de las tecnologías de información y comunicación (TIC) en el ámbito de la educación superior. Está al tanto de las últimas tendencias, herramientas y enfoques en este campo.
- Ha desarrollado habilidades técnicas y digitales avanzadas en el manejo de herramientas y plataformas tecnológicas específicas utilizadas en la educación superior, como sistemas de gestión del aprendizaje, software educativo, aplicaciones móviles y recursos digitales.
- Es capaz de diseñar y desarrollar recursos educativos digitales interactivos, adaptados a las necesidades y objetivos de aprendizaje en el contexto de la educación superior. Puede crear contenido multimedia, actividades interactivas y evaluaciones en línea.
- Es capaz de integrar de manera efectiva las TIC en los procesos de enseñanza y aprendizaje en la educación superior. Puede diseñar estrategias pedagógicas innovadoras que utilizan las TIC como herramientas para promover la participación activa, la colaboración y el aprendizaje autónomo.
- Tiene habilidades para evaluar de manera efectiva el aprendizaje de los estudiantes que se lleva a cabo con el apoyo de las TIC. Puede la gamificación como recurso de enseñanza
- Ha desarrollado habilidades de pensamiento crítico y reflexivo en relación con el uso de las TIC en la educación superior. Puede analizar y evaluar de manera crítica el impacto de las TIC en los procesos educativos, considerando aspectos como la equidad, la inclusión, la ética y la privacidad.
- Es capaz de liderar iniciativas y proyectos relacionados con la integración de las TIC en la educación superior. Pueden colaborar de manera efectiva con otros profesionales y actores del campo educativo, promoviendo la generación de redes y el intercambio de buenas prácticas.
- Reconoce la importancia de mantenerse actualizados en cuanto a las nuevas tendencias y avances en el campo de las TIC aplicadas a la educación superior. Está dispuesto a seguir aprendiendo y participar en actividades de desarrollo profesional para mejorar constantemente sus habilidades y conocimientos.

Competencias transversales

- Capacidad de análisis guiado por el método científico
- Capacidad de organización y planificación
- Cooperación y colaboración en el trabajo en equipo
- Capacidad para la toma de decisiones
- Mantenimiento del comportamiento ético en sus actividades profesionales

ESTRUCTURA O MALLA CURRICULAR DEL PROGRAMA

PLANTEL DOCENTE

CÓDIGO	MÓDULO	DOCENTE
ESIA-01	Fundamentos de la Educación Superior basada en competencias y las Tecnologías Emergentes	Ph.D. Iván Cuevas Paucara
ESIA-02	Diseño de Cursos, desarrollo de contenidos y Recursos Educativos Digitales	M.Sc. Sergio Calderón
ESIA-03	Aprendizaje Basado en Datos y Analítica Educativa	Ph.D. Marisol Tellez
ESIA-04	Aprendizaje Basado en Juegos: Gamificación	M.Sc. Reynaldo Zeballos Daza
ESIA-05	Innovación y Liderazgo en Tecnología Educativa	MSC. Enrique Mariano Cordeiro
ESIA-06	Inteligencia Artificial en la Educación Elaboración de Monografía	MSC. Marcelo Palma Salas

REQUISITOS DE ADMISIÓN

1. Solicitud de admisión, dirigida al Coordinador del Postgrado en Informática (PGI).
2. Formulario de Inscripción (se recaba en el sitio web del PGI).
3. Curriculum Vitae en formato electrónico.
4. Fotocopia legalizada del Título profesional en Provisión Nacional o certificación de hallarse en trámite.
5. Fotocopia legalizada del Título Académico
6. Fotocopia simple del Certificado de Nacimiento Computarizado.
7. Fotocopia simple de la Cedula de Identidad o pasaporte.
8. Dos fotografías recientes (tamaño 4x4, de frente, en color y con fondo azul).
9. Declaración Jurada, dando fe de la autenticidad de la documentación y hoja de vida presentadas.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Publicación de la Convocatoria en un medio de prensa escrito:	No Aplica	
Registro de postulantes:	Desde 3 / 02 / 25	Hasta 7 / 02 / 25
Inscripción:	Desde 10 / 02 / 25	Hasta 28 / 02 / 25
Inicio de estudios	Desde 03 / 03 / 25	Hasta 03 / 9 / 25

DURACIÓN DEL PROGRAMA

6 meses

HORARIOS

Por Definir

NÚMERO DE PLAZAS

40

COSTO EN BOLIVIANOS

Costo Matricula: 420.00 Bs/año
Costo Colegiatura: 4.900.00 Bs.
Modalidad de Pago: Al contado: 4.000.00 Bs.

NOMBRE DEL COORDINADOR

M.Sc. Gloria Fátima Cárdenas Robles Teléfono móvil WhatsApp: 71202222

CONTACTO Y MAYOR INFORMACION

Dirección: Unidad de Postgrado en Informática
Av. Villazón Nro. 1995, Monoblock Central, Edificio antiguo,
oficina al lado del FEDSIUMSA

Teléfono: 2443367 Celular: 62531209

Página Web: <http://pgi.umsa.bo>

Correo Electrónico: postgradoINFO@fcpn.edu.bo

Facebook: Postgrado en Informática – FCPN – UMSA