

NIVEL, NOMBRE DEL PROGRAMA Y MODALIDAD

MAESTRÍA EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA: INNOVACIÓN Y COMPETENCIAS PARA LA EDUCACIÓN SUPERIOR MODALIDAD VIRTUAL VERSIÓN I

FACULTAD Y / O UNIDAD DE POSTGRADO

**FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIDAD DE POSGRADO DEL INSTITUTO DE ELECTRÓNICA APLICADA**

DIPGIS

Resolución Facultativa No. 1614/2023

Resolución del H. C. U. No. 199/2024

OBJETIVO

Formar profesionales altamente cualificados y competentes en el diseño, implementación y evaluación de tecnologías y estrategias pedagógicas innovadoras que mejoren la calidad de la educación superior, con un elevado nivel tecnológico – científico acompañado de la preparación necesaria para liderar y gestionar proyectos de tecnología educativa, contribuir a la investigación en el campo y promover la integración efectiva de las tecnologías digitales en la enseñanza y el aprendizaje en el nivel superior.

DIPLOMA Y GRADO ACADÉMICO QUE OTORGA

**Magister Scientiarum en Tecnología Educativa: Innovación y Competencias para la Educación Superior.
Diploma en Innovación Tecnológica en la Educación Superior**

PERFIL DE LOS POSTULANTES

- Profesionales dedicados a la docencia e interesados en expandir sus conocimientos, que cuenten con el grado académico de Licenciatura.
- Profesionales de todas las ramas que deseen incursionar en la docencia universitaria.
- Docentes universitarios que desarrollen sus actividades de enseñanza o de investigación en áreas relacionadas.

PERFIL DEL POSTGRUADO

Un posgraduado del programa de la Maestría tendrá el siguiente perfil:

Habilidades en:

- ✓ Comunicarse de manera efectiva tanto en contextos personales como profesionales, especialmente en lo que se refiere a la divulgación de proyectos de innovación educativa.
- ✓ Analizar situaciones complejas, evaluar diferentes opciones y tomar decisiones informadas para aplicar correctamente las herramientas de tecnología educativa aprendidas.
- ✓ Trabajar de manera efectiva en equipos multidisciplinarios, contribuyendo al logro de objetivos comunes.
- ✓ Identificar problemas, proponer soluciones innovadoras y ponerlas en práctica de manera efectiva en el campo de la educación superior.
- ✓ Liderar procesos de cambio en instituciones educativas, gestionando la resistencia y promoviendo la adopción de tecnologías innovadoras.
- ✓ Auto-dirigir su aprendizaje, mantenerse al día con las tendencias más recientes en tecnología educativa y adaptarse a los cambios en este campo dinámico.

Y competencias en:

- ✓ Diseñar, implementar y evaluar estrategias de innovación en el ámbito educativo, integrando tecnologías y enfoques pedagógicos contemporáneos.
- ✓ Entendimiento de una variedad de herramientas y tecnologías educativas y capacidad para implementarlas de manera efectiva para potenciar el proceso de enseñanza y aprendizaje.
- ✓ Liderar y gestionar proyectos de innovación educativa, desde su diseño inicial hasta su implementación y evaluación.
- ✓ Diseñar y desarrollar software educativo, incluyendo aplicaciones web y móviles que mejoren el aprendizaje y la enseñanza.
- ✓ Llevar a cabo investigaciones rigurosas en el campo de la tecnología educativa, contribuyendo al cuerpo de conocimientos en este campo
- ✓ Implementar soluciones de Inteligencia Artificial en contextos educativos para mejorar y personalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje.

ESTRUCTURA O MALLA CURRICULAR DEL PROGRAMA

- **MICES 01** Exploración de la Innovación y Tecnología en la Educación Avanzada
- **MICES 02** Tutoría y Comunicación en la era Digital
- **MICES 03** Generación de Materiales Educativos Digitales

- **MICES 04** Creación y Simulación de Entornos de Aprendizaje Virtual
- **MICES 05** Evaluación de Aprendizaje por Medios Digitales
- **MICES 06** Taller de Tesis I
- **MICES 07** Administración de Sistemas de Aprendizaje Digital
- **MICES 08** Implementación de Inteligencia Artificial en la Enseñanza Superior
- **MICES 09** Diseño de Aplicaciones Web Educativas
- **MICES 10** Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Educación
- **MICES 11** Administración de Herramientas Anti-Plagio y Técnicas de Búsqueda Web
- **MICES 12** Diseño de Juegos Educativos
- **MICES 13** Dirección de Proyectos de Innovación Tecnológica Educativa
- **MICES 14** Realidad Virtual y Aumentada en la Educación Superior
- **MICES 15** Educación Intercultural y Diversidad en el entorno Digital
- **MICES 16** Taller de Tesis II
- **MICES 17** Taller de Tesis III
- **MICES 18** Taller de Tesis IV

PLANTEL DOCENTE

Por definirse

REQUISITOS DE ADMISIÓN

- ✓ Poseer y presentar una fotocopia legalizada del Título que evidencie el grado de Licenciatura o equivalente.
- ✓ Presentar Currículum Vitae documentado
- ✓ Fotocopia del carnet de Identidad
- ✓ Formulario de Solicitud de Admisión
- ✓ Cuatro fotos de frente, tamaño 4 x 4 cm con fondo celeste
- ✓ Pagar la primera cuota de la colegiatura y matrícula correspondiente.
- ✓ Compromiso de pago con firma de un garante
- ✓ Fotocopia del carnet de identidad del garante

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Publicación de la Convocatoria en un medio de prensa escrito:	Hasta	23/ 10 / 2024		
Registro de postulantes:	Desde	23/ 10 / 2024	Hasta	31/ 10 / 2024
Inscripción:	Desde	01 / 11 / 2024	Hasta	07 / 02 / 2025
Inicio de estudios	Desde	10 / 02 / 2025	Hasta	02 / 10 / 2026

DURACIÓN DEL PROGRAMA

2 Años (4 semestres)

HORARIOS

Lunes a Viernes de 19:00 pm a 22:00 pm

NÚMERO DE PLAZAS

25 Estudiantes

COSTO EN BOLIVIANOS

Costo Matrícula: 1.260,00 Bs/año
Costo Colegiatura: Bs. 18.000,00 (Dieciocho mil 00/100 bolivianos)
Modalidad de Pago: La inscripción se realiza con el depósito de la primera colegiatura de Bs. 1.125,00 (Mil ciento veinticinco 00/100 bolivianos) y el costo total de la matrícula. El saldo se completa en 15 cuotas de Bs. 1.125,00 (Mil ciento veinticinco 00/100 bolivianos), correspondientes a cada módulo.

NOMBRE DEL COORDINADOR

M.Sc. Ing. Freddy Valle Velasquez, Teléfono: 2 2619561

CONTACTO Y MAYOR INFORMACION

Dirección: Facultad de Ingeniería, Av. Mariscal Santa Cruz Nro. 1175 frente a la Plaza del Obelisco.

Oficina de Postgrado del Instituto de Electrónica Aplicada – IEA, séptimo piso.

Teléfonos: 2 205000 Int. 2123

E mail: iea@umsa.bo

Página WEB: <https://iea.umsa.bo>

Facebook: @ieaumsa