

NIVEL Y NOMBRE DEL PROGRAMA

**MAESTRÍA EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA: INNOVACIÓN Y
COMPETENCIAS PARA LA EDUCACIÓN SUPERIOR, 1ra. VERSIÓN,
MODALIDAD VIRTUAL**

FACULTAD Y / O UNIDAD DE POSTGRADO

**FACULTAD DE INGENIERÍA
POSGRADO INSTITUTO DE ELECTRÓNICA APLICADA**

DIPGIS

Resolución Facultativa No.

Resolución del H. C. U. No.

OBJETIVO

Formar profesionales altamente cualificados y competentes en el diseño, implementación y evaluación de tecnologías y estrategias pedagógicas innovadoras que mejoren la calidad de la educación superior, con un elevado nivel tecnológico – científico acompañado de la preparación necesaria para liderar y gestionar proyectos de tecnología educativa, contribuir a la investigación en el campo y promover la integración efectiva de las tecnologías digitales en la enseñanza y el aprendizaje en el nivel superior.

DIPLOMA Y GRADO ACADÉMICO QUE OTORGA

- Magister Scientiarum en Tecnología Educativa: Innovación y Competencias para la Educación Superior.
- Diploma en Innovación Tecnológica en la Educación Superior

PERFIL DE LOS POSTULANTES

- Profesionales dedicados a la docencia e interesados en expandir sus conocimientos, que cuenten con el grado académico de Licenciatura.
- Profesionales de todas las ramas que deseen incursionar en la docencia universitaria.
- Docentes universitarios que desarrollen sus actividades de enseñanza o de investigación en áreas relacionadas.

PERFIL DEL POSTGRADUADO

Un posgraduado del programa de Maestría tendrá el siguiente perfil:

Habilidades en:

- Comunicarse de manera efectiva tanto en contextos personales como profesionales, especialmente en lo que se refiere a la divulgación de proyectos de innovación educativa.
- Analizar situaciones complejas, evaluar diferentes opciones y tomar decisiones informadas para aplicar correctamente las herramientas de tecnología educativa aprendidas.
- Trabajar de manera efectiva en equipos multidisciplinarios, contribuyendo al logro de objetivos comunes.
- Identificar problemas, proponer soluciones innovadoras y ponerlas en práctica de manera efectiva en el campo de la educación superior.
- Liderar procesos de cambio en instituciones educativas, gestionando la resistencia y promoviendo la adopción de tecnologías innovadoras.
- Auto-dirigir su aprendizaje, mantenerse al día con las tendencias más recientes en tecnología educativa y adaptarse a los cambios en este campo dinámico.

Y competencias en:

- Diseñar, implementar y evaluar estrategias de innovación en el ámbito educativo, integrando tecnologías y enfoques pedagógicos contemporáneos.
- Entendimiento de una variedad de herramientas y tecnologías educativas y capacidad para implementarlas de manera efectiva para potenciar el proceso de enseñanza y aprendizaje.
- Liderar y gestionar proyectos de innovación educativa, desde su diseño inicial hasta su implementación y evaluación.
- Diseñar y desarrollar software educativo, incluyendo aplicaciones web y móviles que mejoren el aprendizaje y la enseñanza.

- Llevar a cabo investigaciones rigurosas en el campo de la tecnología educativa, contribuyendo al cuerpo de conocimientos en este campo
- Implementar soluciones de Inteligencia Artificial en contextos educativos para mejorar y personalizar el proceso de enseñanza y aprendizaje.

ORGANIZACIÓN DEL PROGRAMA

El programa se ha definido en dos etapas:

- ✓ **Primera Etapa.** - Conformada por los módulos de MICES 01 a MICES 06 y orientada a la familiarización, creación, administración y gestión de entornos digitales aplicados en la Educación Superior. A la conclusión de esta etapa se podrá optar por el diploma del **Diplomado en Innovación Tecnológica en la Educación Superior.**
- ✓ **Segunda Etapa.** - Módulos complementarios, de MICES 07 a MICES 16, necesarios para acceder al título de **Magister Scientiarum en Tecnología Educativa: Innovación y Competencias para la Educación Superior.**

REQUISITOS DE ADMISIÓN

- Poseer y presentar una fotocopia legalizada del Título que evidencie el grado de Licenciatura o equivalente.
- Presentar Curriculum Vitae documentado
- Fotocopia del carnet de Identidad
- Formulario de Solicitud de Admisión
- Cuatro fotos de frente tamaño 4 x 4 cm, fondo celeste
- Pagar la primera cuota de la colegiatura y matrícula correspondiente.
- Compromiso de pago con firma de un garante
- Fotocopia del carnet de identidad del garante

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Registro de postulantes:	Desde 22 / 01 / 24	Hasta 01 / 02 / 24
Inscripción:	Desde 01 / 02 / 24	Hasta 01 / 03 / 24
Inicio de estudios	Desde 04 / 03 / 24	Hasta 16 / 05 / 25

DURACIÓN DEL PROGRAMA

16 Meses

HORARIOS

Por definir

NÚMERO DE PLAZAS

25 Estudiantes

COSTO EN BOLIVIANOS

Costo Matrícula: Bs. 1.260,00 (Mil doscientos sesenta 00/100 bolivianos), por gestión académica
 Costo Colegiatura: Bs. 18.000,00 (Dieciocho mil 00/100 bolivianos)
 Modalidad de Pago: La inscripción se realiza con el depósito de la primera colegiatura de Bs. 1.200,00 (Mil doscientos 00/100 bolivianos) y el costo total de la matrícula. El saldo se completa en 14 cuotas de Bs. 1.200,00 (Mil doscientos 00/100 bolivianos), correspondientes a cada módulo.

NOMBRE DEL COORDINADOR

MAYOR INFORMACION

Dirección: Edif. Facultad de Ingeniería - Piso 7, Av. Mariscal Santa Cruz Nro. 1175
 Teléfonos: 2 774001 – 2 205000 int. 2123
 E mail: iea@umsa.bo
 Página WEB: <https://iea.umsa.bo>
 Facebook: @ieaumsa